

BUREAUTIQUE

Access - Conception d'une base de données

2 jours (14h00) | ACC001 | Num form : form-287 | Initiation / Fondamentaux

INFORMATIQUE / BUREAUTIQUE ET OUTILS COLLABORATIFS / BUREAUTIQUE

À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Savoir concevoir la structure d'une base de données relationnelle dans le respect des règles
- Pouvoir créer des tables et définir le type des données qui y seront stockées
- Savoir relier les tables entre elles
- Être en mesure de créer et modifier différents objets pour extraire (requêtes), saisir (formulaires) ou éditer (états) les données d'une base

Niveau requis :

- Bonnes connaissances générales en micro-informatique

Public concerné :

- Concepteurs ou utilisateurs d'une base de données qui souhaitent créer une base de données Access ou comprendre comment est structurée une base existante pour pouvoir l'exploiter ou avoir une approche globale des outils permettant d'utiliser une base (requêtes, formulaires et états)

Programme :

COMPRENDRE LE RÔLE DES DIFFÉRENTS OBJETS D'UNE BASE ACCESS

- Choisir le type d'affichage du volet de navigation (par type d'objet, par date...)
- Filtrer les objets souhaités dans le volet de navigation
- Ouvrir les différents objets (table, requête, formulaire et état)

- Comprendre le rôle de chaque objet
- Utiliser l'onglet "Créer" pour concevoir tous les nouveaux objets d'Access

CONCEVOIR LA STRUCTURE D'UNE BASE DE DONNÉES

- Définir les tables nécessaires
- Répertorier toutes les informations à stocker
- Établir le type de données des informations stockées
- Déterminer le ou les champs qui identifieront de façon unique un enregistrement (clé primaire)

CRÉER LES TABLES POUR STOCKER LES DONNÉES

- Créer une table et définir les champs
- Définir le type de données à saisir dans le champ
- Choisir le champ clé primaire pour identifier de façon unique des données

RELIER LES TABLES POUR POUVOIR EXPLOITER LES DONNÉES

- Insérer une clé étrangère dans une autre table pour permettre de les lier
- Identifier le type de relation entre deux tables (cardinalité) : de 1 à plusieurs...
- Gérer le cas des relations de plusieurs à plusieurs
- Créer les liaisons entre les tables
- Maintenir la cohérence des données en appliquant l'intégrité référentielle
- Activer la mise à jour et/ou la suppression en cascade des données

IMPORTER DES DONNÉES

- Importer une table d'une base de données Access
- Créer une table à partir d'une base de données Excel

DÉFINIR LES PROPRIÉTÉS DES CHAMPS D'UNE TABLE

- Renommer les champs à l'affichage (légende)
- Imposer un masque de saisie aux utilisateurs
- Indiquer une valeur par défaut pour un champ
- Rendre la saisie d'un champ obligatoire
- Indexer un champ
- Empêcher la saisie de doublons.
- Créer une liste déroulante pour faciliter la saisie

EXPLOITER SES DONNÉES VIA LES TABLES

- Saisir, modifier ou supprimer des données dans l'affichage feuille de données
- Comprendre et gérer les messages d'erreur

- Filtrer et trier des informations dans une table
- Afficher la ligne des totaux

EXTRAIRE DES DONNÉES VIA UNE REQUÊTE

- Créer une requête à partir d'une table
- Extraire des données selon certains critères
- Créer une requête paramétrée pour saisir le critère dans une boîte de dialogue

SAISIR LES DONNÉES DANS UN FORMULAIRE

- Concevoir des formulaires sous forme de tableaux ou de colonnes
- Possibilité de modifier plus facilement la disposition des champs grâce au mode "Page"
- Modifier différents paramètres de mise en forme (couleurs...)
- Réaliser des recherches à partir d'un critère
- Ajouter ou modifier des données par un formulaire
- Trier et filtrer les données
- Supprimer des données

ÉDITER LES DONNÉES GRÂCE À UN ÉTAT

- Créer un état à partir d'une table ou d'une requête
- Déplacer directement des champs dans la page
- Modifier la mise en forme (couleur et taille de police...)
- Accéder à l'aperçu avant impression
- Faire défiler les pages de l'état
- Effectuer la mise en page (orientation, marges)
- Imprimer un état

INTRODUCTION À LA CRÉATION DE MACROS ACCESS

- Créer et exécuter une macro à l'aide d'un bouton pour fermer un formulaire
- Créer une macro pour ouvrir un état à partir d'un formulaire